Crear una clase llamada Operaciones con los atributos: numero1, numero2

• Construir el constructor de la clase.

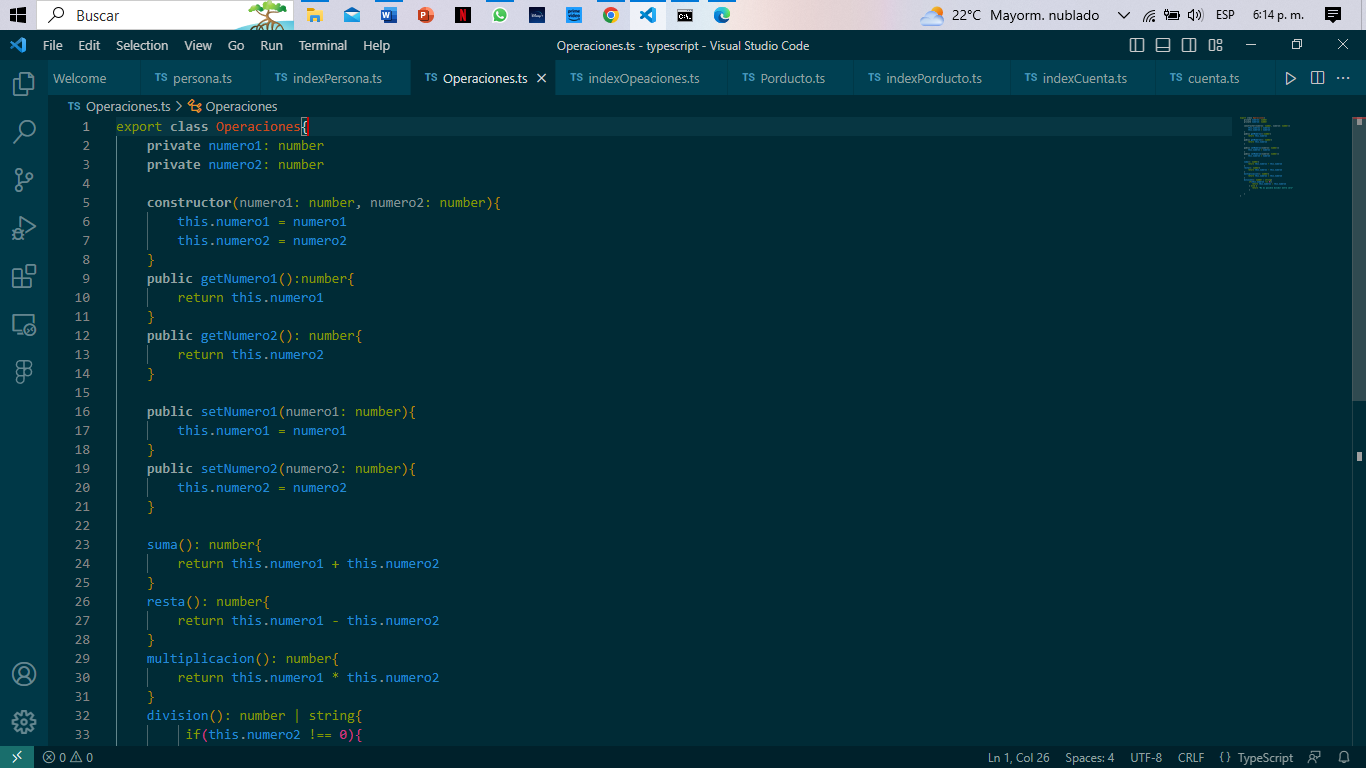
• Construir los setters y getters para cada uno de los atributos.

• Construir los siguientes métodos para la clase: o Un método que permita sumar los dos números o Un método que permita restar los dos números o Un método que permita multiplicar los dos números o Un método que permita dividir los dos números

• Crear 5 objetos de la clase operaciones.

• Llamar a todos los métodos.

|  |  |
| --- | --- |
| Operaciones | |
| -numero1 | String |
| -numero2 | String |
| +getnumero1 | Number |
| +getnumero2 | number |
| +setnumero1(numero1:number):  void | |
| +setnumero2(numero2:number)  void | |
| +suma  Number | |
| +resta  number | |
| +multiplicación  number | |
| +división  Number l string | |



Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente